

24. April 2026

17:00 – 23:00 Uhr

Universität Klagenfurt
und Lakeside Park

LANGE NACHT
DER FORSCHUNG

Kärnten



Mitmachen. Staunen. Entdecken.

Eintritt frei!

www.lnfktn.at



**LANGE NACHT
DER FORSCHUNG**
Kärnten

Innovationsevent mit Verleihung des »Innovations- und Forschungspreis des Landes Kärnten«

Erleben Sie Kärntens Innovationscommunity hautnah!



7. Mai 2026 | ab 13:30 Uhr
Droneberger Eventhalle

Gut zu wissen / Überblick

Die Lange Nacht der Forschung ist der größte Forschungsevent Österreichs, der nur alle zwei Jahre stattfindet. 2024 konnten wir 8.000 Besucher:innen begrüßen.

Nun präsentieren wir dir am 24. April 2026 wieder 106 Stationen am gemeinsamen Campus von Universität Klagenfurt und Lakeside Science & Technology Park. Viele davon haben ein Programm für Kinder vorbereitet, außerdem gibt es drei Kinderstationen, die speziell für die Kleinsten (drei bis zwölf Jahre) geeignet sind. Das Educational Lab ist heuer mit sieben Stationen vertreten.

Auf den folgenden Seiten wird jede Station kurz vorgestellt. Beachte bitte vor allem die Stationsnummer, um die Station am Lageplan (S. 46 – 51) zu finden. Sie spielt auch eine wichtige Rolle beim Gewinnspiel (S. 4 – 5).

- Von 17:00 bis 23:00 Uhr
- Bequeme An- und Abreise (Details siehe S. 53)
- Gratis Parkplätze
- Universität und Lakeside Park sind barrierefrei zugänglich
- Personenzählung mit Zählstickern
- Fundbüro (Infostand beim Haupteingang der Universität)
- Gastronomie geöffnet



Lakeside Park

Seit 2005 hat sich der Lakeside Science & Technology Park erfolgreich auf die Vernetzung von Unternehmen, Forschung und Bildung spezialisiert. Das international anerkannte Innovationszentrum mit Fokus auf Informations- und Kommunikationstechnologien wächst mit seinen derzeit über 70 Unternehmen, neun Forschungsorganisationen und dem Educational Lab kontinuierlich weiter.

Universität Klagenfurt

Die Universität Klagenfurt, gegründet im Jahr 1970, gehört zu den besten jungen Universitäten der Welt. Das Studienangebot umfasst Kultur- und Bildungswissenschaften, Literatur- und Sprachwissenschaften, Wirtschafts- und Rechtswissenschaften, Sozialwissenschaften sowie Technische Wissenschaften. Rund 2.000 der 13.300 Studierenden kommen aus knapp 100 Ländern der Welt für ihr Studium nach Klagenfurt.

Gewinnspiel

Mach' bei der Wahl der beliebtesten Station mit und gewinne einen von vier Preisen. Die Chance ist groß!

1. Suche eine Station aus, die dir am besten gefällt.
2. Fülle nur EINEN Stationsvoting-Flyer aus. Die Flyer bekommst du bei allen Stationen und bei den Infoständen. Bei den Infoständen findest du die Abgabeboxen.
3. Die Stationsnummer mit den meisten Votings gewinnt.
4. Aus allen Stationsvoting-Flyern werden die Gewinner:innen gezogen.
5. Die Verlosung findet am 24. April um 23:00 Uhr statt. Die Gewinner:innen werden per SMS verständigt. Die Preisübergabe erfolgt im Mai im Lakeside Park.

1. Preis

2 x Konzerttickets Seiler & Speer



Gewinne zwei exklusive Tickets zum Seiler & Speer Konzert auf der Schlosswiese Moosburg am 23.07.2026 sowie einen Kelag-Rucksack gefüllt mit Kelag-Goodies.

2. Preis

1 x Kärnten Klimaticket



Fahre kärntenweit unbegrenzt mit allen Bus- und Bahnverbindungen der Kärntner Linien für ein Jahr gratis.

Mitmachen & gewinnen!

Beliebteste Station

Die Station mit den meisten Stimmen wird noch im Rahmen der Langen Nacht der Forschung zum Sieger gekürt. Der Preis für die beliebteste Station ist ein Teamevent in Form eines Grillkurses.

Teilnahmebedingungen:

Die Gewinner:innen werden per SMS verständigt. Sollte nach sieben Tagen keine Rückmeldung erfolgen, wird der Preis neu verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. An der Verlosung nehmen alle Personen teil, die einen Stationsvoting-Flyer ausgefüllt und abgegeben haben. Mitarbeiter:innen der Stationen sind vom Gewinnspiel ausgeschlossen. Keine Barablöse. Über das Gewinnspiel kann kein Schriftverkehr geführt werden. Der Veranstalter übernimmt keine Garantie bzw. Haftung für die Publikumspreise.

3. Preis

5 x Monatskarten



Gewinne eine von fünf Monatskarten und nutze alle KMG-Buslinien 30 Tage lang kostenlos.

4. Preis

Bücher-Gutschein



Sichere dir Lesevergnügen mit den Büchergutscheinen der Buchhandlung Heyn.

Rahmenprogramm

17:00 Uhr, Universität Klagenfurt, Hörsaal A



Eröffnungsshow

Verschaff dir einen Überblick:
Die Stationen präsentieren in
jeweils 20 Sekunden ihr Projekt.

18:00 Uhr, Universität Klagenfurt, Hörsaal 10, Mensagebäude

Über Nichtwissen und die Grenzen der Toleranz: Karl Popper und Helmut Schmidt

Wie kein anderer Philosoph des 20. Jahrhunderts hat sich Karl Popper auf das sokratische Nichtwissen berufen und in seinen demokratietheoretischen Überlegungen die Grenzen der notwendigen Toleranz philosophisch ausgelotet.

Der Politiker Helmut Schmidt ließ sich von Poppers Denken nachhaltig beraten – nicht zuletzt im Umgang mit dem sogenannten Toleranzparadoxon. Anhand dieses Beispiels einer gelungenen Beziehung zwischen philosophischem Denken und politischem Handeln reflektiert der Vortrag von Thomas Stölzel auch die Möglichkeiten, die sich aus diesem Zusammenwirken für die Herausforderungen der heutigen Zeit ergeben können. Der Vortragende Thomas Stölzel ist Buchautor und im Feld der Philosophischen Praxis und der Systemischen Therapie und Beratung tätig.

Eine Veranstaltung der Karl Popper Foundation

19:30 Uhr, Universität Klagenfurt, Hörsaal A

Innovationsprojekt Frieden – schwieriger und noch unverzichtbarer

Die Friedensordnung nach dem 2. Weltkrieg, die uns Wohlstand und Sicherheit gebracht hat, zerbröckelt. Aufrüstung, Abschottung und Durchsetzung sogenannter nationaler Interessen stehen im Vordergrund. Krieg findet statt.

Gibt es überhaupt noch Raum für Frieden und Zusammenarbeit, Rechtsstaatlichkeit und Solidarität? Haben wir in Österreich Einfluss und Wahlmöglichkeiten?



Irene Giner-Reichl

hat Philosophie, Jus und Religionswissenschaften in Innsbruck, Paris und New York studiert.

Sie arbeitete für das österreichische Außenministerium unter anderem als Botschafterin bei den Vereinten Nationen, in Peking und in Brasilia und war Sektionschefin für Entwicklungspolitik.

Sie arbeitet in zivilgesellschaftlichen Organisationen und Think Tanks und lehrt und veröffentlicht vor allem zu globalen Fragen an den Schnittstellen von Sicherheitspolitik, Nachhaltiger Entwicklung und sozialer Gerechtigkeit.

Rahmenprogramm

20:30 Uhr, Universität Klagenfurt, Hörsaal 1

Performed by chance: All your opera! Performanceprojekt „Europas 5“ von John Cage

Gustav Mahler Privatuniversität für Musik



„200 Jahre lang haben uns die Europäer ihre Opern geschickt. Nun schicke ich sie alle zurück.“ Der Komponist John Cage konfrontiert das Publikum in seiner Operncollage „Europas“ mit einem zufallsgesteuerten Konzept, das auch Licht und Bewegungen umfasst.

Zur Primetime der Langen Nacht der Forschung kreieren Studierende der Gustav Mahler Privatuniversität für Musik eine unwiederholbare Performance von „Europas 5“.

Ab 18.00 Uhr Lakeside Spitz,
vor und im Foyer B11

Ricos Science- Circus-Show

Wissenschaft wird erfahrbar
durch artistische, magische
und lustige Zirkustricks.

Reibung, Geschwindigkeit,
Trägheit, Aerodynamik und
allerlei Kräfte werden sichtbar
und spürbar bei Seiltanz,
Einrad oder Jonglieren –
und alles zum selbst
Erforschen!



Wusstest Du, ...

dass in Kärnten rund **5.150 Menschen** im
Bereich Forschung und Entwicklung in
Unternehmen, Hochschulen oder außer-
universitären Einrichtungen arbeiten?

Kunst

KU

Hörsaal B, Universität Klagenfurt

KI-DISCO

Das UNIKUM beschäftigt sich seit längerem mit Künstlicher Intelligenz in Kunst und Wissenschaft. Bei der Langen Nacht der Forschung 2026 stellen wir die Frage: Kann uns KI zum Tanzen und zum Denken bringen?



In der KI-DISCO wird diese Frage praktisch erlebbar: Gemeinsam mit DJ NIKNOK und DJ aKistreeter bringt das Publikum die KI in Bewegung.

Bringt eigene Worte, Sätze oder kurze Texte mit – die KI generiert daraus live Songs, inspiriert von euren Ideen, Stimmungen und Impulsen. So entstehen einzigartige Tracks zwischen Club, Experiment und Forschung – ein kollektiver Soundtrack des Abends.

Mitmachen ausdrücklich erwünscht – Denken, Tanzen, Forschen!

PROGRAMM

18:30 – 19:30 Uhr

Interaktiver Workshop mit Thomas Hainscho

Wie beeinflusst Künstliche Intelligenz Kunst, Wissenschaft und Gesellschaft? Was kann – und was soll – KI für uns leisten?

20:00 – 23:00 Uhr

KI-DISCO

Eigene Texte eingeben, Songs generieren lassen, abtanzen zu KI-erzeugter Musik und Visuals mit DJ NIKNOK & DJ Akistreeter

www.unikum.ac.at

KU

Kunstraum Lakeside, Lakeside B02

Oscar Cueto – Entwurf für kein Museum



Wie hinterfragt ein „nomadisches Anti-Museum“ traditionelle Institutionen des Kunstbetriebs und entwickelt alternative Formen kultureller Repräsentation im Kontext globaler Migration?

Der **Kunstraum Lakeside** ist ein Ort der Produktion und Präsentation zeitgenössischer internationaler Kunst mit der Programmatik einer kritischen Diskussion gesellschaftsrelevanter Aspekte der Ökonomie.

Öffnungszeiten

Di 9–12 Uhr und 13–17 Uhr

Mi und Do 13–17 Uhr

und nach Vereinbarung



www.lakeside-kunstraum.at

Educational Lab



Im Lakeside Park gibt es mit dem Educational Lab ein spannendes Bildungsangebot, ein ganz spezielles Umfeld für innovatives Lernen und Experimentieren.

Uns geht es vor allem darum, dass die Menschen im Educational Lab selbst Hand anlegen. Sie sollen probieren, testen und erforschen, sie sollen entwerfen und basteln, sie sollen Prototypen bauen. MINT-Themen (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft, Technik) stehen im Vordergrund, doch genauso wichtig ist eine positive, entspannte Stimmung, damit Neues und Kreatives entstehen kann.

Was genau wird im Educational Lab geboten?

Die Bildungspartner im Educational Lab bieten nicht nur interessante Programme und die Begleitung von erfahrenen Betreuer:innen, sondern auch die nötige Ausrüstung, die Materialien und ideale Räumlichkeiten. Hier können alle frei und zeitlich ungebunden forschen und entdecken. Es gibt keine Pausenglocken und niemand muss aufhören, wenn die Spannung am größten ist.

Was ist das Besondere am Educational Lab?

Das Besondere am Educational Lab ist, dass eine große Vielfalt an neuen, innovativen und spannenden Bildungsangeboten und -formaten an einem Ort, mitten im Lakeside Park, zu finden ist und sich rundum jene Menschen versammeln, die sich dem Thema Bildung und Innovation mit Begeisterung widmen. Sie lernen voneinander, entwickeln miteinander, unterstützen sich gegenseitig und so entstehen nachhaltige Impulse für Innovation in der Bildung.

Was wäre ein gutes Beispiel für eine Bildungsinnovation aus dem Educational Lab?

Zum Beispiel die SmartBox. Die SmartBox bringt die Workshops, die sonst nur hier vor Ort im SmartLab stattfinden, direkt an die Schulen. Dafür wurde ein mobiler 3D-Drucker mit den dazugehörigen Lehr- und Lernmaterialien entwickelt und in einer komfortablen Box verbaut. Diese Boxen werden für jeweils drei Monate kostenfrei an Schulen verliehen und die Lehrerinnen und Lehrer werden durch begleitende Online-Seminare vom SmartLab unterstützt.

Wo können Interessierte mehr erfahren?

Auf unserer Website unter www.educational-lab.at. Hier gibt es die Programme und Ansprechpartner:innen, die Veranstaltungstermine und alles, was sonst noch Interessantes im Educational Lab passiert.

E01

Mini Educational Lab Villach



Entdecke die Welt der kleinen Forscher:innen!

Mini Educational Lab Villach

Tauche ein in unsere interaktive Forscher:innen-Geschichte! In sechs spannenden Koffern lernst du alles über Mülltrennung, Magnetismus, Schwimmen und Sinken, Farben, Stromkreise und Werkzeuge. Experimente, Rätsel und Mitmachen machen Forschen zum großen Abenteuer für Kinder bis zehn Jahre!

E02

Lakeside Park



BIKO mach MINT

BIKO mach MINT

Bei BIKO mach MINT kannst du forschen, tüfteln und experimentieren! In coolen Räumen mit spannenden Materialien entdecken Kinder und Jugendliche Naturwissenschaft und Technik. Alleine, mit Freund:innen oder mit der Klasse lernst du Neues, stellst Fragen und findest eigene Lösungen. Komm vorbei und erlebe, wie viel Spaß Lernen machen kann! Hier wird Ausprobieren großgeschrieben und jede Idee zählt.

E03

Christian Selfried



3D-Druck zum Anfassen – von Sauriern bis Musik

FH Kärnten – ADMiRE Research Center

Entdecke, wie 3D-Druck Forschung, Medizin und Musik verbindet! Sieh live, wie Modelle Schicht für Schicht entstehen, berühre Saurierknochen und Prothesen, und erlebe, wie Sensorik neue Musikinstrumente möglich macht. Eine spannende Welt, die du anfassen, ausprobieren und hautnah erleben kannst!

E04

EqualiZ



Wie prägen Geschlechterrollen unseren Alltag – und wie können wir sie hinterfragen und aufbrechen?

EqualiZ – Gemeinsam vielfältig

Was bedeutet Geschlecht eigentlich – und wie wirken Geschlechterrollen im Alltag, bei der Berufswahl oder in unseren Talenten? Gemeinsam entdecken wir spielerisch, wo Klischees uns begegnen, reflektieren ihre Auswirkungen und schlüpfen in verschiedene Rollen, um neue Perspektiven zu erleben.

E07

PHK/Max Kropitz



Werde Forscher:in im Escape Game!

Pädagogische Hochschule Kärnten – RECC für Naturwissenschaften, NAWImix

Stürze dich in spannende Rätsel und Experimente! Bei unseren Escape Games für den Sachunterricht kannst du Hinweise suchen, Aufgaben lösen und Geheimnisse entdecken – genau wie echte Forscher:innen. Neugier, Mitmachen und Entdecken stehen im Vordergrund, und Forschen macht hier richtig Spaß!

E05

Generative KI-Illustration, lizenziert über Adobe Stock



Leben im Weltraum – wir bauen eine Unterkunft im All

Product Life Institute Austria (plia)

Entdecke, wie man im Weltraum leben kann – auf dem Mond, dem Mars oder einem Asteroiden. Baue mit Klemmbausteinen deine eigene Unterkunft im All und finde heraus, wie Energie, Wasser und Materialien vor Ort genutzt und wiedergewonnen werden. Auf einem Monitor begleiten dich dabei spannende Ideen aus Forschung und Raumfahrttechnik.

E06

disq Adobestock



Wie machen wir Klagenfurt gemeinsam klimafreundlicher?

City Science Lab / Universität Klagenfurt

Das City Science Lab der AAU baut Brücken zwischen Forschung und Stadtgesellschaft und trägt damit aktiv zum Erlangen der Klimaneutralität Klagenfurts bei. Im Rahmen der LNF stellt das interdisziplinäre Team das Labor und seine Projekte vor. Wir laden dich dazu ein, deine Ideen am Board zu deponieren, mit einem Quiz Klima-Fragen auf den Grund zu gehen und Klima-Spiele zu spielen.

VOLUNTEERS GESUCHT



Akkreditierung – Goodies – Party – Blick hinter die Kulissen – uvm.

IRONMAN
KÄRNTEN KLAGENFURT
AUSTRIA

Jetzt registrieren:



11. - 14. JUNI 2026
Klagenfurt

klagenfurt@ironmanvolunteers.com

www.ironman.com/races/im-austria/ironkids

SAMSTAG, 13. JUNI 2026

STRANDBAD KLAGENFURT
AM WÖRTHERSEE



ANMELDUNG

IRONKIDS
AUSTRIA KLAGENFURT



IRONMAN SPONSORED:
2 IRONMAN Athleten Rucksäcke
2 IRONKIDS Startplätze



Kinderstationen

Kinder sind tagtäglich Forscher:innen und Entdecker:innen, die unsere Welt mit Neugier erkunden.

Die Kinderstationen der Langen Nacht der Forschung bieten den kleinsten Besucher:innen ein buntes Programm voller Freude am Forschen, das auf ihre Bedürfnisse zugeschnitten ist.

K01

PinkBirdDesign AdobeStock



Heute sind wir Magnetdetektiv:innen!
Wir erforschen Magnetismus

Familienservice / Universität Klagenfurt

Hast du schon einmal gesehen, wie ein Magnet Dinge anzieht – fast wie Zauberei? Wir laden Kinder im Alter von vier bis acht Jahren halbstündlich zum spielerischen Erforschen und Experimentieren zum Thema Magnetismus ein. Dich erwarten viele Experimente und Spiele sowie eine Bastelstation im Eingangsbereich.

K02

☆ GEWINNSPIEL
Bunte Knöpfe



Ist steinreich – reich an Steinen?

Montessorikindergarten „Bunte Knöpfe“

Habt ihr euch schon immer gefragt, was es heißt „steinreich“ zu sein? Wenn ihr ein Reich an Steinen erleben wollt, in dem man Steine schleifen, bearbeiten, bemalen, schätzen, bestimmen und stapeln kann – dann kommt zu uns in den Montessorikindergarten „Bunte Knöpfe“. Wir machen euch „steinreich“!

K03

Hilfswerk



Das Wunder Wasser!

**Hilfswerk Kärnten
Bildungseinrichtung Lakeside Park**

Alle kennen es und alle brauchen es. Doch Wasser kann noch viel mehr, als nur unseren Durst zu stillen. Bei uns können Kinder im Alter von eins bis sechs Jahren die Vielfalt des Elements Wasser entdecken und erleben. Es ist zwar farb-, geruch- und geschmacklos, aber ein wahres Multitalent. Gemeinsam finden wir heraus, was man mit Wasser alles machen kann: Was schwimmt und was sinkt? Magische Bilder entdecken und gestalten! Ein eigenes U-Boot bauen und auf Tauchgang schicken – und vieles mehr!



U01

Md Adobestock



Wie kommt Nachhaltigkeit in den Unterricht?

Institut für Unterrichts- und Schulentwicklung / Universität Klagenfurt

Es wird heißer auf unserem Planeten und immer mehr Pflanzen und Tiere sind bedroht. An dieser Station tauchst du in die Themen Klima- und Biodiversitätskrise ein. Das Besondere dabei: Wir laden dich ein, mit künstlerischen Techniken neue Ideen und Visionen umzusetzen. Die Station der Projekte ÖKOLOG, CLARITY und IMST bietet viele spannende Spiele und Übungen für Besucher:innen jeden Alters.

U02

artemstepanov Adobestock



Wie kommen alle zu digitalen Kompetenzen?

Institut für Erziehungswissenschaft und Bildungsforschung / Universität Klagenfurt

Digitale Kompetenzen sind ein Schlüssel zur Teilhabe – doch Menschen mit Lernschwierigkeiten droht Ausgrenzung. Das Projekt InDiCo schließt diese Lücke: Wir schaffen eine Grundlage zur Vermittlung digitaler Grundkompetenzen und machen digitale Fähigkeiten zugleich sichtbar – damit Inklusion und digitale Teilhabe gelingen. Teste an dieser Station selbst, wie es um deine digitalen Kompetenzen bestellt ist.

U03

Gemini generated



!WAHRNUNG!

Institut für Philosophie / Universität Klagenfurt

Was du für wahr hältst, ist nicht immer sicher! Was kannst du wirklich wissen? Was ist echt – und was nur Schein? Begib dich auf eine interaktive Reise mit spannenden, philosophischen Rätseln, und komm dabei der Wahrheit auf die Spur... Diese Entdeckungsreise ist für Groß und Klein und alle kritischen Geister, die sich nicht mit vermeintlichen Gewissheiten zufriedengeben.

U04

kärntnermuseum



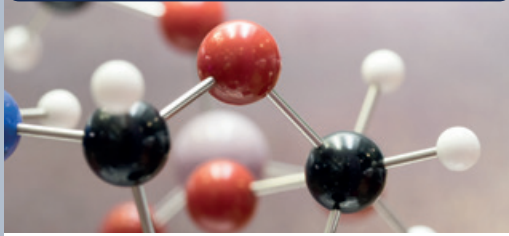
Wie verändert das Schmelzen der alpinen Gletscher Kärnten?

Erdwissenschaften, wissens.wert.welt / Landesmuseum für Kärnten

Haben wir noch Trinkwasser, wenn die Gletscher geschmolzen sind? Halten die Hänge in den Bergen? An dieser Station beschäftigen wir uns mit Klimawandel, planetaren Grenzen, dem Schmelzen der Gletscher und den Auswirkungen auf Kärnten. Dich erwarten an dieser Station interaktive Spiele – vom Klima-Tabu über das Sortieren von Rohstoffen, von der Erkundung der Gletscher mit VR-Brille bis zum Zuordnen von CO₂-Säcken.

U05

alice_photo Adobestock



Was kannst du aus deinem „sozialen Atom“ lernen?

Institut für Psychologie / Universität Klagenfurt

Zeichne bei uns dein „soziales Atom“, bestehend aus allen Beziehungen, die dir wichtig sind, auf. Du stehst in der Mitte des Atoms, rundherum ordnest du an, wem du emotional nahe stehst. So wird für dich – und für uns Forschenden – sichtbar, welchen Stellenwert Beziehungen in deinem Leben einnehmen. Lerne mit uns gemeinsam mehr über dein „Soziales Atom“!

U06

☆ GEWINNSPIEL
sceneperfect Adobestock



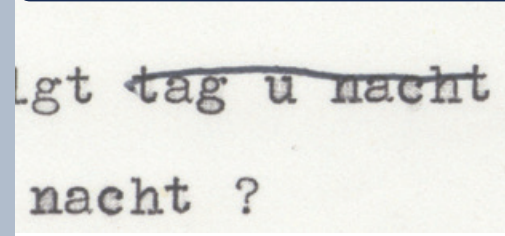
Stimmt das? „Alltägliche“ Rechtsfragen kurz erklärt!

Institut für Rechtswissenschaften / Universität Klagenfurt

Hier bekommst du Einblick in „alltägliche“ Rechtsfragen – und wie Rechtswissenschaftler:innen Antworten darauf finden. Wähle aus Kurzvideos von Rechtswissenschaftler:innen die Themen aus, die dich am meisten interessieren und tausche dich mit den Jus-Expert:innen direkt vor Ort aus. Dein Wissen kannst du dann in einem kleinen Quiz testen

U09

Musilinstitut



„Frisch gestrichen“: korrigieren, tilgen, löschen, überschreiben, durchstreichen, ersetzen auf Schriftsteller:innenmanuskripten

Robert-Musil-Institut/Kärntner Literaturarchiv / Universität Klagenfurt

Hier siehst du auf einem Manuskriptblatt einer berühmten Autorin Korrekturen. Was war da falsch, was hat sich verbessert? Du kannst dich in die Forschungsarbeit des Kärntner Literaturarchivs einbringen, indem du deine Beobachtungen mit einer Schreibmaschine auf eine Karteikarte tippst und diese bei uns lässt.

U10

Moorland Roamer Adobestock



Wo kommen unsere Sprichwörter und Redewendungen her?

Institut für Germanistik^{AEC} / Universität Klagenfurt

Warum tragen wir keine Eulen nach Athen? Wo kommt „den Nagel auf dem Kopf treffen“ her? Und was ist eigentlich ein Kerbholz? Bei dieser Station erfährst du so einiges über Sprichwörter und Redewendungen, das du bestimmt noch nicht wusstest. Schau, dass du nicht auf den Holzweg kommst, dann geht dir bei dieser Station sicher ein Licht auf!

U07

☆ GEWINNSPIEL
Maryna Adobestock



Wer gewinnt die Million? Neuromythen auf der Spur

School of Education / Universität Klagenfurt

Angelehnt an erfolgreiche Wissenshows im Fernsehen laden wir zu jeder halben Stunde zu einem interaktiven Quiz-Spiel, bei dem du deine Vorstellungen und dein Wissen über das menschliche Gehirn und darüber, wie Lernen funktioniert, abfragen kannst. Die Gewinner:innen des Quiz erhalten eine Urkunde und den Preis vor Ort in Schokomünzen ausgezahlt.

U08

☆ GEWINNSPIEL
Helge Bauer FH Kärnten



Steh' auf für deine Gesundheit(skompetenz)!

FH Kärnten

Sitzen ist das neue Rauchen! Ist dir bewusst, dass du rund 25 Jahre deines Lebens auf deinem Allerwertesten verbringst? Hast du auch gewusst, dass dieses viele Sitzen enorme negative Auswirkungen auf deine körperliche und mentale Gesundheit hat? An unserer Station findest du wissenschaftlich fundierte Informationen zum Thema. Wir wenden einfache Tricks mit großer Wirkung zur Stärkung deiner Gesundheitskompetenz an.

U11

Monika Wisniewska Adobestock



Erleben und Erlesen: Warum reden wir über Bücher?

Institut für Germanistik^{AEC} / Universität Klagenfurt

BookTalks, BookTok, Welt-Literatur-Spiel und Epochenraten: so kann man Literatur erleben! Wir diskutieren mit prominenten Überraschungsgästen außergewöhnliche Bücher. Du kannst zur BookTokerin werden und ein Video zu deiner Leseempfehlung aufnehmen. Leseinspiration gibt es bei uns im Welt-Literatur-Spiel und beim Epochenraten. Literatur lebt und Literaturwissenschaften sind keine verstaubte Angelegenheit!

U12

Gemini Canva by Gram



Let's Cross Borders – zwischen Ost und West

Institut für Slawistik / Universität Klagenfurt

Sprachen sind mehr als Mittel der Verständigung – sie stiften Zugehörigkeit und schaffen Grenzen. Projekte aus Sprach- und Literaturwissenschaft sowie Didaktik slawischer Sprachen machen Mehrsprachigkeit und Transkulturalität sichtbar. Sie tragen zur Überwindung von Grenzen bei, egal ob es um Kärnten/Koroška, den Balkan, Russland, den Kaukasus, die Ukraine usw. geht.

U13

mirkoaral Adobestock



Mit Kultur zum Glück! Das große AKuWi-Glücksrad

**Institut für Kulturanalyse /
Universität Klagenfurt**

Blicke hinter die Kulissen des Alltags! Entdecke, wie scheinbar banale Dinge, Normen und Handlungen mit großen gesellschaftlichen Entwicklungen zusammenhängen. Beantworte Fragen, drehe am Kulturglücksrad und gewinne besondere Alltagsobjekte. Erlebe Kultur zum Anfassen! An unserer Button-Maschine gestaltest du kreative Buttons als persönliches Souvenir.

U14

Jean-Jacques Cordier Adobestock



Wie können wir Symmetrien erkennen, beschreiben und nutzen – von der Natur bis zur abstrakten Mathematik?

Institut für Mathematik / Universität Klagenfurt

Entdecke die faszinierende Welt der Symmetrien! Ob in den Flügeln eines Schmetterlings, in kunstvollen Schneeflocken oder in unendlichen Fraktalen, überall steckt Mathematik. An interaktiven Stationen erfährst du spielerisch, wie Symmetrien Natur, Musik und Kunst prägen.

U17

sirisakboakaew Adobestock



Wie kann man mit Videospielen Themen aufbereiten und verstehen lernen?

**Institut für Informationstechnologie,
Institut für Anglistik & Amerikanistik /
Universität Klagenfurt**

Das offene „Klagenfurter Critical Game Lab“ zeigt: Spielen ist viel mehr! Wir spielen mit dir gemeinsam philosophisch anregende Spielsequenzen aus aktuellen Videospielen und diskutieren über kritische Fragen unserer Gesellschaft. Dazu gibt es einführende Präsentationen aus den Game Studies. Ab 16 Jahren.

U18

Aerial Mike Adobestock



Welt der Wahrscheinlichkeiten

Institut für Statistik / Universität Klagenfurt

Wir tauchen mit dir in unserem Mini-Casino in die Welt der Wahrscheinlichkeiten ein. Hier kannst du selber spielen und erfahren wie die Mathematik hinter den Spielen funktioniert. Außerdem haben wir viele Beispiele, die zeigen, dass niemand Wahrscheinlichkeiten intuitiv versteht – zum Beispiel die Frage, wie oft man beim Roulette spielen muss, bis eine Zahl zweimal drankommt. Freu dich auf spannende Wahrscheinlichkeitsspiele!

U15

NES



Was passiert, wenn Natur und Technik voneinander lernen?

Institut für Vernetzte und Eingebettete Systeme / Universität Klagenfurt

Von Robotern zu Schleimpilzen: Erlebe an dieser Station, wie Energie und Umwelt spielerisch erforscht werden. An dieser Station steuerst du kleine Schwarmroboter und beobachtest, wie sie Aufgaben lösen. Du erforscht Schleimpilze unter dem Mikroskop und vollziehst ihr Verhalten in einer Computersimulation nach. Zusätzlich gibts Brett- und Videospiele rund um Energie, Umwelt und Forschung.

U16

☆ GEWINNSPIEL
vectorT Adobestock



Können Videospiele Menschen weiser machen?

**Wisdom Lab, Institut für Psychologie /
Universität Klagenfurt**

Wir erforschen, ob und wie Videospiele Erkenntnisse fördern können. Dabei betrachten wir kurze Spiele, die neue Perspektiven eröffnen, Mitgefühl anstoßen können und lange, geschichtenbasierte Spiele, durch die sich neue Einsichten über uns selbst und das Leben gewinnen lassen. Du kannst selbst weisheitsaktivierende Videospiele ausprobieren und von Spielenden erfahren, wie sie sich dadurch weiterentwickelt haben.

U19

☆ GEWINNSPIEL
Deemerwha studio Adobestock



Was ist schneller, grüner und privater: Edge oder Cloud?

**Institut für Informationstechnologie /
Universität Klagenfurt**

Beim Edge Computing werden Daten möglichst nah an dem verarbeitet, wo sie entstehen, statt sie in ein Rechenzentrum oder eine Cloud zu schicken. Bei uns wirst du für eine Nacht zum/r Edge-AI-Forscher:in und siehst, wie kleine, intelligente Edge-Geräte Objekte erkennen, Aufgaben lösen und Energie sparen können. Wir bieten ein Rätselspiel für Kinder, KI-Teamwork für Familien und Infos zu Datenschutz für Erwachsene.

U20

ZeroOne Adobestock



Welche Aufgaben erfüllt eine Bibliothek in Zeiten von Digitalisierung und KI?

Universitätsbibliothek / Universität Klagenfurt

Die Bibliothek stellt sich als Kuratorin für kulturelle Werte, Wissen und Informationskompetenz vor. In den Lesesälen können Besucher:innen die besonderen Bestände der Sondersammlungen, der Ingeborg-Bachmann-Bibliothek und des Karl-Popper-Archives entdecken. Darüber hinaus gibt es wieder spannende Mitmach-Stationen, die jungen Menschen die Welt der Buch- und Schriftkunst näherbringen, sowie einen Bücherflohmarkt.

U21

☆ GEWINNSPIEL
touseef Adobestock



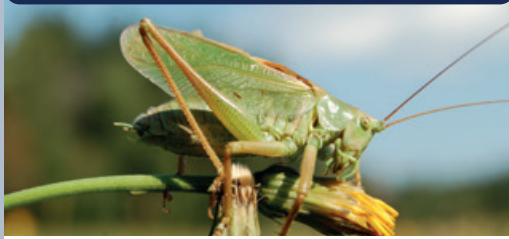
Wie machen Bildung, Kultur und Vielfalt unsere Welt besser?

Fakultät für Kultur- und Bildungswissenschaften / Universität Klagenfurt

Denke mit, rede mit und forsche mit: Wir zeigen in einer Walking Gallery, wie spannend Sprache, Bildung, Inklusion und Vielfalt sind. Kurze kreative Stationen geben dir Einblicke in aktuelle Forschung und laden dich zum Austausch ein – ein Erlebnis für alle, die entdecken wollen, wie Wissenschaft Zukunft gestaltet.

U22

☆ GEWINNSPIEL
Helmut Zwander



Wie erfahren wir etwas über Moose, Heuschrecken und Europaschutzgebiete?

Naturwissenschaftlicher Verein für Kärnten

Schon seit 178 Jahren betreibt der Naturwissenschaftliche Verein Forschung in Kärnten – nur wie macht er das? An dieser Station zeigen wir dir, wie Feldforschung funktioniert. Dich erwartet ein Ratespiel zu Heuschreckenstimmen und ein Memory zu Heuschreckenarten. Außerdem kannst du Moose bestimmen und erfährst viel über Kärntner Naturschutzgebiete und kannst interessante Naturobjekte in einem MINI-Museum bewundern.

U25

☆ GEWINNSPIEL
Collabstonez Adobestock



Durchschaust du – egal ob jung oder alt – die digitalen Fallen?

Institut für Artificial Intelligence & Cybersecurity / Universität Klagenfurt

Wie leicht lassen wir uns täuschen? Welche technischen und psychologischen Waffen verwenden Online-Betrüger:innen? Wie unterscheiden wir legitime von betrügerischen Online-Inhalten? Wir bieten eine Erlebniswelt zur Aufklärung über digitale Betrugsmaschen, KI-Fakes und Desinformation. In einer sicheren Umgebung tauchst du bei uns in moderne Phishing- und Spoofing-Angriffe ein und lernst dabei, KI-generierte Fakes zu erkennen.

U26

☆ GEWINNSPIEL
Christina M Voget



Wir wirkt das Bild in der Öffentlichkeit?

Institut für Kulturanalyse / Universität Klagenfurt

Diese Station zeigt filmische und fotografische Arbeiten von Studierenden der Visuellen Kultur. Erkunde die interaktive Ausstellung. An jedem Objekt gilt es, ein Worträtsel zu lösen, das am Ende einen Satz ergibt. Das gesuchte Wort steht im Zusammenhang mit der gezeigten Arbeit – und ermöglicht dir, dich mit Bildern in der Öffentlichkeit zu beschäftigen.

U23

Forum Umweltbildung



Wie können Mathematik und gesellschaftliche Themen verbunden werden?

Institut für Didaktik der Mathematik / Universität Klagenfurt

Viele gesellschaftliche Fragestellungen wie Wirtschaftswachstum, Gerechtigkeit oder Klimawandel lassen sich nur durch das Zusammenspiel von Disziplinen verstehen – auch die Mathematik ist beteiligt. Bei dieser Station erforschst du, wo es spannende Verbindungen gibt, welche Bedeutung die Mathematik für deinen Alltag hat und wie man solche Verknüpfungen auch im Mathematikunterricht umsetzen kann.

U24

Adex Adobestock



Welche Rolle(n) spielen wir in Organisationen?

Institut für Management – Organizational Behavior & Human Resource Management / Universität Klagenfurt

Kommst du auch mal krank zur Sitzung oder plagt dich schlechtes Gewissen im Homeoffice? Warum eigentlich? Wir erklären, wie neue Arbeitsformen unseren Alltag verändern, Führungskräfte Anwesenheit einschätzen und warum Frauengesundheit eine wichtige Rolle spielt. Außerdem zeigen wir, wie Organisation entsteht und warum sie so wichtig ist. Forsch mit uns und erlebe am Organisationsparcours, wie Organisation wirkt.

U27

☆ GEWINNSPIEL
Locker_Studio Adobestock



Wie wird die Softwareentwicklung durch KI revolutioniert?

Institut für Informatik-Systeme / Universität Klagenfurt

Künstliche Intelligenz (KI) durchdringt alle Bereiche und damit auch die Softwareentwicklung. Hochtrainierte Systeme wie Claude Code oder OpenAI's Codex sollen Entwickler:innen beim Design und der Implementierung von komplexen Softwaresystemen unterstützen oder sogar ersetzen. An dieser Station zeigen wir dir anhand von praktischen Beispielen, wie KI die Softwareentwicklung unterstützen kann und wo ihre Grenzen liegen.

U28

Adobestock



family only – wenn Familien selber Lösungen für ihre Probleme finden!

FH Kärnten

Die Methode „Familienrat – family group conferencing“ ist ein Game Changer in der Kinder- und Jugendhilfe und in der Prävention. Wir laden an dieser Station dazu ein, selbst eine Rolle in einem Familienrat in einer realen Fallgeschichte einzunehmen oder als Beobachter:in den Ablauf mitzerleben und an der gemeinsamen Analyse teilzunehmen.

U29

☆ GEWINNSPIEL
Stock Media Labs Adobestock



Welche sind Kärntens Top 5 Exportländer?

Institut für Management | Fachbereich MIM / Universität Klagenfurt & Wirtschaftskammer Kärnten

Die Exportoffensive des Landes Kärnten und der WKK unterstützt hiesige Unternehmen dabei, ihr Exportgeschäft auszuweiten. Bei dieser Station erwartest dich ein spannendes Rätsel, bei dem du den Top 5 Exportländern auf die Spur kommen kannst.

U30

☆ GEWINNSPIEL
NES



Kann dein WLAN Eindringlinge erkennen?

Institut für Vernetzte und Eingebettete Systeme / Universität Klagenfurt

Wir zeigen dir ein Echtzeit-Modell, das mithilfe von WLAN-Signalen erkennt, wie viele Personen in einem Raum sind. Im Gegensatz zu Systemen, bei denen Kameras zum Einsatz kommen, wird so mehr Privatsphäre gewährleistet. Außerdem sind Systeme wie diese günstiger und schneller in größeren Räumen einsetzbar. Teste das System selbst, indem du ein Teil davon wirst!

U33

☆ GEWINNSPIEL
Kärntner Landesarchiv KG Baldransdorf



Wie tragen Geld- und Machtinteressen zur Ordnung des Raumes bei?

Geschichtsverein für Kärnten & Universität Klagenfurt

Wir besprechen in Impulsvorträgen und Diskussionsrunden, wie der Wandel des Raums von statten ging: Von der „Unordnung“ in der Antike und des Mittelalters bis zur beginnenden „Ordnung“ im 18. und 19. Jahrhundert mit Katastern mit dem Ziel der Steigerung der Macht und der Einkünfte des Staates (Grundsteuer) sowie der Dokumentierung in der Gegenwart (Grundbuch, Geoinformation). Wir laden zur Diskussion und zum Quiz!

U34

☆ GEWINNSPIEL
Annamorphosis Adobestock



Wie passiert es, dass sich mehrere Unternehmen in einer Region ansiedeln?

Institut für Geographie und Regionalforschung / Universität Klagenfurt

Was braucht man, um eine Region wirtschaftlich zu beleben? Wir zeigen mit einem eigens entwickelten Computermodell den Zusammenhang zwischen regionalen Unternehmensnetzwerken und der Entwicklung von Regionen. Probiere an dieser Station selbst aus, welche Faktoren sich wie auf die wirtschaftliche Entwicklung einer Region auswirken.

U31

Cedric Adobestock



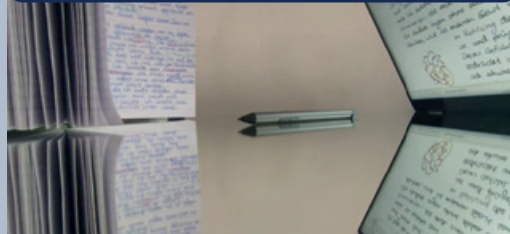
Wie leben Menschen mit Behinderungen im 21. Jahrhundert?

Stabsstelle Gesundheitsmanagement, Sicherheit und Barrierefreiheit / Universität Klagenfurt

Wie verändern moderne Technologien den Zugang zu Informationen, zu Hilfsmitteln und zur Teilhabe am Leben in der Gesellschaft. Bringt der technische Fortschritt allen was, oder werden hier auch Menschen ausgegrenzt? An dieser Station kannst du selbst moderne assistierende Tools ausprobieren – von KI als Unterstützung beim Self Empowerment bis hin zur Navigation mit NaviLens und Co für blinde Menschen.

U32

Lorella Gasler



Wer bist du und wer wirst du, wenn du schreibst?

ZESCH – Zentrum für Schreibwissenschaft und Schreibberatung / Universität Klagenfurt

Veränderst du dich durch das Schreiben und wie verändert sich dein Schreiben? An dieser Station geht es um Transformationsprozesse von Schreibenden. Du kannst dich bei uns in der Photo-Voice ausprobieren, indem du Foto und Beschreibung in einem Padlet hochlädst, das auf eine Leinwand übertragen wird. Gleichzeitig laden wir dich dazu ein, deine eigene Schreibbiografie gemeinsam mit uns zu reflektieren.

U35

Shauna Bennis



Hearing Video Games – Videospiele HÖREN

Gustav Mahler Privatuniversität für Musik

Was macht Musik in Videospielen oder Filmen mit uns? Welche Mittel werden von den Komponisten eingesetzt, um Emotionen zu wecken? Wir laden dich dazu ein, Medienmusik gemeinsam mit uns mit geisteswissenschaftlichen Methoden zu analysieren. Tauche in einem 40-minütigen Workshop ein in die Welt der Medienmusik und des Forschens damit und darüber.

U36

☆ GEWINNSPIEL
Justine Phelan



Wie klingt der Ruf der Sirenen? Von Homers Odyssee zur Kleinen Meerjungfrau und Disneys Arielle

Institut für Romanistik / Universität Klagenfurt

Halb Mensch, halb Fisch, singen die Sirenen von Sehnsucht, Mut und dem Wunsch, die eigene Stimme zu finden. Sie überschreiten Grenzen und erzählen von der Kraft, anders zu sein. Finde heraus, wie antike Mythen neu erklingen! Bastle deine glitzernde Meerjungfrauenflosse oder löse das Rätsel der Sirenen und gewinne!

U37

☆ GEWINNSPIEL
Monika Wisniewska Adobestock



Kannst du mit den Augen hören und mit den Händen sprechen?

Fakultätszentrum für Gebärdensprache und Hörbehindertenkommunikation / Universität Klagenfurt

Hier erwarten dich Gebärdensprachworkshops (ÖGS), Live-Ratespiele, Workshops zum Lippenlesen (LL) und ein Fotopoint – all das zeigt dir, wie gehörlose und schwerhörige Menschen kommunizieren. An dieser Station kommst du direkt ins Gespräch mit gehörlosen und schwerhörigen Menschen und gewinnst nicht nur neues Wissen, sondern vielleicht auch eine kleine Belohnung bei unserem Quiz!

U38

redflower Adobestock



Was schätzen Sie (im Archiv)?

Universitätsbibliothek / Archiv

Mit dem Archiv-Schätzspiel erfahren Kinder und Erwachsene mehr über die Entstehung und Entwicklung der Universität Klagenfurt und ihre Bedeutung für die Region. Schätze hier, wie viele Menschen an der Universität jährlich ein Studium abschließen oder wie schwer eine Archivbox ist und begib dich so auf eine spannende Reise in die Vergangenheit der Universität.

U41

Paolo Adobestock



Welche Körperpflege kannten die Römer:innen?

Institut für Geschichte / Universität Klagenfurt

Im Alten Rom spielte Körperpflege eine große Rolle. Man nutzte seifenähnliche Produkte, Salben, Parfums und in höheren Schichten auch Perücken. Zum Alltag gehörte der Thermenbesuch, inklusive Angeboten von Friseuren, Barbieren und Haarentfernung. An dieser Station erfährst du mehr darüber und kannst – wie die Römer:innen – selbst Parfums und Salben herstellen.

U42

Paromet Adobestock



Wie wird in Online-Kommentaren argumentiert?

Institut für Medien- und Kommunikationswissenschaft, UNIKUM / Universität Klagenfurt

Online-Kommentare sind nicht nur Meinungen, sondern zeigen gesellschaftliche Haltungen und Denkmuster. Am Beispiel der Kontroverse um die Benennung des Turnersees und des dortigen Ferienheims wird ein Bedeutungsstreit im Kärntner erinnerungskulturellen Mediendiskurs sichtbar. Teste in unserem Topoi-Memory, ob du Argumentationsmuster erkennst und was dich überzeugt oder nicht.

U39

Parol Adobestock



Tauche ein in die märchenhafte Slawistik!

Institut für Slawistik / Universität Klagenfurt

Du kennst bestimmt Rotkäppchen – aber hast du es schon einmal auf Bosnisch, Kroatisch, Serbisch, Slowenisch, Russisch oder Ukrainisch gehört? Such dir eine Sprache aus und wir lesen dir das Märchen vor. Du kannst einfach zuhören oder mitmachen: Halte das passende Bild hoch, wenn du glaubst, ein Wort erkannt zu haben. Zum Schluss gestalten wir gemeinsam deinen eigenen Märchenbutton als Erinnerung an die Station.

U40

☆ GEWINNSPIEL
Rubina Adobestock



Was haben Frieda, Rap und Sternchen mit einer guten Welt für alle zu tun?

Institut für Erziehungswissenschaft und Bildungsforschung, Universitätszentrum für Frauen* und Geschlechterstudien und Diversität / Universität Klagenfurt

Wir zeigen globale Zusammenhänge im Kontext von Demokratie, Frieden, Diversität und Teilhabe. Über gender- & diversitätssensible Medieninhalte und Materialien nähern wir uns diesen Themen an und erkunden, wie Hip-Hop/Rap, ein transtopischer Teppich oder ein Weltspiel, diese aufgreifen – kritisch, kreativ und laut.

U43

ARMY Picca Adobestock



Wie digitalisiert ist deine Arbeits- und Lebenswelt?

Institut für Medien- und Kommunikationswissenschaft / Universität Klagenfurt

Im Zentrum steht die Digitalisierung von Arbeits- und Lebenswelt. Wir laden dich zur Umfrage zum Work-Life-Blending. So erfährst du mehr darüber, wie es dir gelingt, Grenzen zu setzen – etwa als „Arbeitskriegerin“ oder „Familienschützer“. Außerdem bekommst du im zweiten Teil der Station Tipps zur Videogestaltung mit dem Smartphone.

U44

☆ GEWINNSPIEL
iBenrrn Adobestock



Wer erstellt den besten Bahnfahrplan?

Institut für Mathematik / Universität Klagenfurt

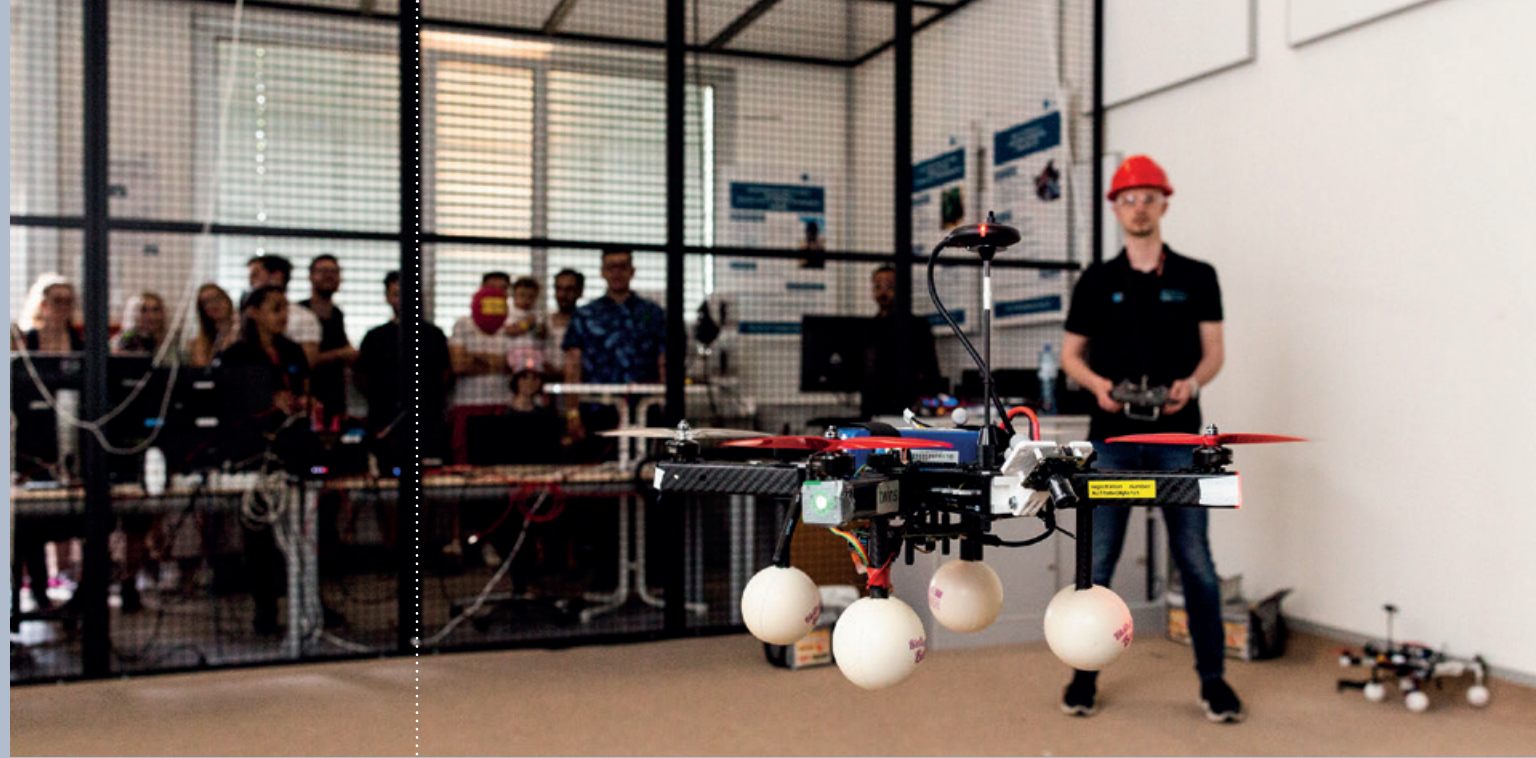
Du wolltest schon immer den bestehenden Bahnfahrplan verbessern, dann bist du bei uns richtig! Bei dieser Station bekommst du Einblick in die Welt der mathematischen Optimierung, indem du selbst spielerisch nach dem besten Bahnfahrplan suchen kannst! An einem Computer wird deine Planung graphisch dargestellt und die Qualität des von dir erstellten Bahnfahrplans ausgewertet.



Wie gut bist du im Laser-Biathlon?

Universitätssportinstitut

Biathlon im Frühling: Schau bei dieser Station vorbei und versuche, liegend und stehend alle Ziele zu treffen. Auf einer Testbahn aus „textilem Schnee“ kannst du gleichzeitig skaten und klassischen Langlauf ausprobieren. Mach deine Erfahrungen im spannenden Gegensatz aus Dynamik und Ruhe beim Biathlon-Sport!





L01

Markus Flicker



Wie Aktuatoren für Komfort und Effizienz in unseren Autos sorgen

Magna Auteca GmbH

Entdecke, wie Aktuatoren mit leisen Kunststoffzahn-
rädern, kompakten Elektromotoren und intelligen-
ter Elektronik in Außenspiegeln, Klimaanlage und
Kühlerjalousien funktionieren! Bei uns kannst du die
Komponenten anfassen, ausprobieren und erleben,
wie Forscher:innen und Entwickler:innen spannende
Technik für moderne Fahrzeuge realisieren.

L02

Markus Flicker



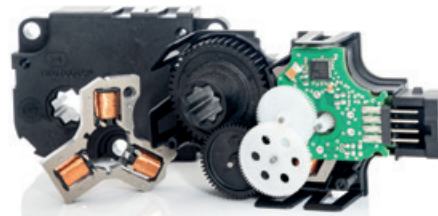
Mit Lego® Produktions-
prozesse optimieren

Magna Auteca GmbH

Lerne spielerisch, wie man Produktionsprozesse ver-
bessert! Optimierte mit Lego® Schritt für Schritt einen
Fertigungsablauf und finde heraus, wie man ihn effizien-
ter gestaltet. Bei unserer Mitmachstation entdeckst
du die Tricks von Lean Manufacturing – so wird Techn-
nik zum spielerischen Abenteuer!

L03

Markus Flicker



Was Motoren und Zahnräder
besonders leise und
zuverlässig macht

Magna Auteca GmbH

Wir zeigen dir, wie kleine Motoren und Kunststoff-
zahnräder besonders leise und zuverlässig funk-
tionieren. Bei uns kannst du dir selbst deinen eigenen
Mini-Antrieb zusammenbauen und testen, wie leise er
funktioniert – so lernst du spielerisch, wie Technik im
Auto tickt!

L04

Biomonitc_ FH Kärnten



Wie moderne Methoden
und Technologien die
Vielfalt der Natur erfassen

**FH Kärnten, ICEB – Interdisciplinary Center for
Ecosystem Services and Biodiversity**

Entdecke die Vielfalt der Natur mit Hightech! Mit
Drohnen, Kamerafallen, Mikrofonen und KI erfassen
wir Tiere, Pflanzen und Mikroorganismen. Sieh, wie
Forscher:innen Informationen sammeln, Daten aus-
werten und so die Natur schützen. Spannend, inter-
aktiv und ein Abenteuer für kleine und große Natur-
forscher:innen!

L05

FH Kärnten_BioBox



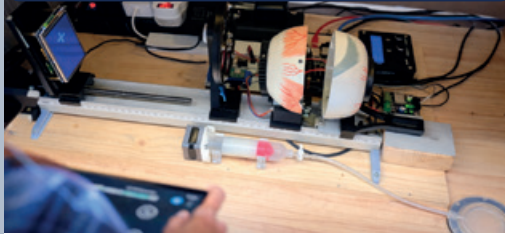
Mit der BioBox die Natur in der Stadt entdecken

FH Kärnten – Construction Needs Nature

Entdecke, wie du in Gärten und Parks die Natur fördern kannst! Mit der BioBox lernst du spielerisch, wie Bestäuber, Vögel und Fledermäuse unterstützt werden, wie man einfache Maßnahmen umsetzt und die Tierwelt beobachtet. Spiele, Basteltische und Sensoren machen Natur, Monitoring und Vielfalt greifbar und spannend!

L06

BY-SA



So lernen wir Technik der Zukunft – heute schon!

FH Kärnten – Forschungszentrum myLab

Erlebe bei myLab, wie zukünftige Ingenieur:innen und Forscher:innen mit modernen Laboren, On-line-Experimenten und Virtual Reality arbeiten und lernen! Entdecke Wasserstofftechnologien, Automatisierung und Remote-Labore live. Steuere ein echtes Experiment selbst und schau, wie das Labor der Zukunft funktioniert – interaktiv und spannend!

L09

☆ GEWINNSPIEL
Pixabay_Vielfalt entdecken



Vielfalt entdecken – Migration mit allen Sinnen erleben

FH Kärnten – School of Management

Erlebe, wie bunt und spannend unsere Welt ist! An interaktiven Stationen kannst du Quizze lösen, visuelle Eindrücke sammeln und spielerisch über Migration und interkulturelles Zusammenleben lernen. Entdecke neue Perspektiven, hinterfrage Vorurteile und erfahre, wie Vielfalt unser Zusammenleben bereichert.

L10

TalesBeneathTheVeil



Tales Beneath the Veil – Dein Abenteuer mit KI

FH Kärnten – Studienprogramm Eng & IT Multimediatechnik

Erlebe ein einzigartiges Story-Puzzle-Abenteuer! Sprich mit einem KI-gesteuerten Charakter, dessen Reaktionen sich jedes Mal ändern, je nachdem, was du tust. Löse Rätsel, entdecke spannende Geschichten und erlebe, wie deine Entscheidungen die Welt des Spiels beeinflussen – ein interaktives Abenteuer, das nie gleich ist!

L07

FH Kärnten_IARA



Spielend das Alter erleben

FH Kärnten – Institute for Applied Research on Ageing (IARA)

Erspüre, wie sich Alter und Demenz anfühlen – spielerisch und interaktiv! Erlebe, wie es ist, in fünf Minuten zehn Jahre zu altern. Probiere Gesundheitslernspiele aus, lerne Stationen der Demenz-ParRk-UhR und digitale Assistenzsysteme kennen. So lernst du, wie innovative Spiele und Technologien helfen, dem Alter positiv zu begegnen.

L08

FH Kärnten Forschungsgruppe ENABLE



Gesund digital den Alltag gestalten

FH Kärnten – Forschungsgruppe ENABLE

Entdecke, wie digitale Technologien den Alltag und die Gesundheit unterstützen können! An unserer interaktiven Station kannst du verschiedene Hilfsmittel ausprobieren, testen, wie sie funktionieren, und Rückmeldungen geben. So lernst du spielerisch, welche Chancen und Herausforderungen moderne Technik im Alltag hat.

L11

☆ GEWINNSPIEL
Carinthia University of Applied Sciences



Werde ein ACEExplorer!

FH Kärnten – ACE²-EU European University

Begib dich auf eine spielerische Reise durch alle Länder der ACE² European University! Entdecke spannende Forschung, Lernmöglichkeiten und Nachhaltigkeitsprojekte, lerne die Visionen der Allianz kennen und erhalte Einblicke in neun europäische Hochschulen. Sammle interaktive Eindrücke und nimm ein Stück internationale Erfahrung mit nach Hause!

L12

Lam Research AG



Maschinen für die kleinsten Chips der Welt

Lam Research AG

Lam Research entwickelt und baut Maschinen für die Herstellung modernster Chips. Der Standort Villach ist ein Zentrum für Anlagen, die nasschemische Schritte in der Chipherstellung durchführen. Unsere Maschinen bearbeiten Strukturen von nur 1/1.000.000 Millimeter mit Chemie. Welche Herausforderungen das bringt, zeigen und erklären wir an unserem Stand.

L13☆ GEWINNSPIEL
Heinz Mayer

Natur, Kultur, Leben – der Biosphärenpark Nockberge zum Anfassen

UNESCO Biosphärenpark Kärntner Nockberge

Bei uns könnt ihr eine mobile Ausstellung zum Thema Biodiversität interaktiv entdecken. Präsentiert wird das Zusammenspiel von Mensch, Tier- und Pflanzenwelt als gemeinsamer Lebensraum. Ein Biosphärenpark-Ranger erläutert die Inhalte der mobilen Schulausstellung „Schlaufux on Tour“. Außerdem erhaltet ihr Einblicke in aktuelle studentische Forschungsprojekte im Kontext des Biosphärenpark Nockberge.

L14

SKIDATA GmbH



Wie macht KI Parken und Skifahren smarter?

SKIDATA GmbH

Künstliche Intelligenz und Bildverarbeitung optimieren Parkplätze und Skipisten – von automatischer Kennzeichenerkennung bis zur smarten Zutrittskontrolle. Bilddaten werden in Echtzeit in unserer Cloud verarbeitet. Erlebe innovative Technologie live. Zukunft zum Anfassen!

L17☆ GEWINNSPIEL
Holc Laßnig GmbH

Baden im Trinkwasser – im Naturpool aus Holz

Holc Laßnig GmbH

Wie kann ein Pool ohne Chemie sauber bleiben? In unserem Naturpool aus Holz arbeiten Mikroorganismen, Holz und Handwerk zusammen, um glasklares Wasser zu schaffen. Tauche ein und erlebe, wie Technik und Natur perfekt zusammenwirken – fast so, als würdest du direkt im Trinkwasser schwimmen!

L18

VUM



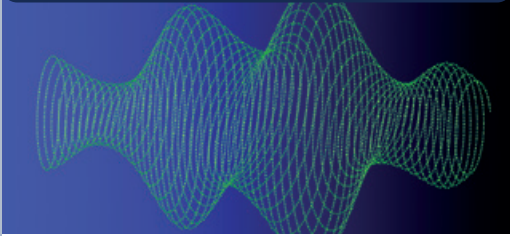
Was macht die Drohne in der Box und auf der Baustelle?

VUM Verfahren Umwelt Management GmbH

Finde heraus wie digitale Bauaufsicht mit Hilfe von modernen „Drone in Box“-Lösungen funktioniert. Starte mit der richtigen Auswahl des Drohnen Standortes auf Basis von durchsichtigen Karten-Layern wie Gebäude, Stromleitungen oder Wegen. Ist die Drohne erst mal platziert, beginnt die eigentliche Arbeit. Versuche alle Unterschiede zwischen zwei Bildern zu entdecken. Genau das machen auch KIs, um Baufortschritte oder Schäden zu erkennen! Abschließend erstellst du mithilfe eigener Fotos ein 3D-Modell, um den Prozess der digitalen Bauwerksdokumentation in 3D kennenzulernen.

L15

Living Systems Research



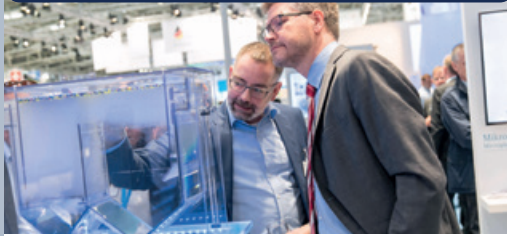
Was ist ein komplexes System?

Living Systems Research

Entdecke mit uns, wie komplexe Systeme wirklich funktionieren! Bei uns kannst du ein Chaospendel beobachten, miterleben, wie Tierpopulationen auf Veränderung reagieren, und eine chemische Reaktion verfolgen, die periodisch ihre Farbe wechselt. Faszinierend, lebendig und voller Überraschungen!

L16

wolf



Wie wir Mikroplastik aus Abwasser trennen

EnviroChemie

Entdecke, wie Technik hilft, Mikroplastik aus Abwasser zu entfernen! EnviroChemie zeigt, welche Methoden Industrieabwasser sauber halten und unsere Umwelt schützen. Erlebe, wie Forscher:innen und Ingenieur:innen Wasser filtern, reinigen und so die Ressource Wasser nachhaltig bewahren – spannend und verständlich erklärt!

L19

Kelag



#whatliesahead: Wie gestaltet Forschung die Energiewende von morgen?

Kelag

Die nachhaltige Versorgung mit erneuerbarer Energie und die Energiewende gehören zu den zentralen Forschungsthemen unserer Zeit. Von intelligenten Netzen über flexible Speicherlösungen bis zu neuen Modellen für Wärme und Mobilität: Bei der Langen Nacht der Forschung zeigen wir, woran wir heute arbeiten, um das Energiesystem von morgen möglich zu machen.

L20

HTBLVA Ferlach



Technik zum Staunen – Robotik virtuell erleben

EUREGIO HTBLVA Ferlach

Tauche ein in die virtuelle Welt der Robotik! Mit Tablets, Smartphones und VR kannst du Roboterbewegungen sehen, digitale Zwillinge erkunden und selbst kleine Roboter steuern. Auf unserer mBot2-Bahn erlebst du spielerisch, wie Programmierung funktioniert – Technik wird greifbar, spannend und zum Ausprobieren!

L21

☆ GEWINNSPIEL

priorIT Software Development GmbH



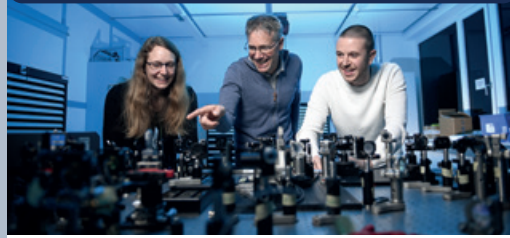
Kann KI kreativ sein?

priorIT Software Development GmbH

Entdecke, wie Künstliche Intelligenz Texte, Musik und Bilder erschafft! An drei Stationen kannst du ausprobieren, wie KI „kreativ“ arbeitet, und erfährst gleichzeitig, wo ihre Grenzen liegen. Spielerisch lernst du: Wahre Kreativität kommt vom Menschen – und das Urheberrecht schützt sie.

L22

SAL



Was kann Sensorik?

Silicon Austria Labs GmbH

Sensoren sind kleine Teile, die Maschinen helfen, Dinge in ihrer Umgebung zu sehen, zu fühlen oder zu hören. Sensoren sind heute in zahlreichen elektronischen Geräten, z. B. im Handy, Auto oder in der Industrieanlage. Bei dieser Station erfährst du, wie Energie durch Pedalbewegungen erzeugt und präzise durch Sensorik gemessen wird. Außerdem zeigen wir dir, wie aus glänzenden Scheiben Sensoren werden.

L25

scharfsinn86 Adobestock



Wie können wir automatisch Schäden an Windturbinen entdecken?

Institut für Informationstechnologie / Universität Klagenfurt

Windturbinen müssen abgeschaltet werden, damit man sie untersuchen kann. Das führt dazu, dass Windräder für den Zeitraum der Abschaltung keine Energie erzeugen. Außerdem sind die Inspektionskosten für Windturbinen traditionell hoch. Mit dem Projekt DORBINe sollen nun KI-gesteuerte Drohenschwärme die Windturbinen inspizieren. Erlebe an einem zwei Meter großen Modell, wie das mit Hilfe von KI funktionieren soll.

L26

Mongkol Adobestock



Wie werden 3D-Videoumgebungen noch realistischer?

Institut für Informationstechnologie / Universität Klagenfurt

Kennst du schon 3D Gaussian Splatting (3DGS)? Das ist die nächste Generation der 3D-Video-Technologie, mit der Bilder in Punktwolken fließender und realistischer – mit deutlich geringeren Datenmengen – erzeugt werden können. Hier erlebst du, wie reale Szenen erfasst und anderswo als realistische Umgebungen wiedergegeben werden können. Du kannst dabei selbst mit dem 3DGS-Video am Computer interagieren.

L23

☆ GEWINNSPIEL

SURAAA - Smart Urban Region Austria Alps Adriatic



Brauchen wir in Zukunft noch einen Führerschein?

SURAAA – Smart Urban Region Austria Alps Adriatic

Die Zukunft fährt autonom! Entdecke, wie Roboter Autos steuern, Reisen schneller, smarter und klimafreundlicher werden. Im SURAAA-Projekt kannst du in Kärnten hautnah erleben, wie selbstfahrende Fahrzeuge funktionieren, und sogar ausprobieren, wie es ist, wenn Autos ganz von alleine fahren – spannend, sicher und zukunftsnahe!

L24

Infineon Austria/Henry Welsh



Winzige Chips – dünner als ein Haar!

Infineon Technologies Austria AG

Entdecke die Welt superkleiner Mikrochips! Infineon Austria zeigt, wie Chips hergestellt werden, die viermal dünner als ein menschliches Haar sind. Erlebe spannende Weltneuheiten aus der Forschung und entdecke unzählige Anwendungen des täglichen Lebens, in denen Infineon-Technologien stecken.

L27

wikkie Adobestock



Scharf, schärfer, am schärfsten: Wie können wir Videoqualität mit Super-Resolution verbessern?

Institut für Informationstechnologie / Universität Klagenfurt

An dieser Station tauchst du ein in die Superlativen der Videoqualität: Du erlebst, wie KI-gestützt Super-Resolution die Videoqualität erheblich verbessern kann, indem sie feine Details und Texturen aus Aufnahmen mit niedriger Auflösung nachbaut. Du wirst mit deinen eigenen Augen sehen, wie dasselbe Video mit verschiedenen Technologien aussieht – und kannst die visuellen Ergebnisse in Echtzeit vergleichen.

L28

☆ GEWINNSPIEL

KK



Wie spielt man 3D-Dart mit neuen Multimedia-Technologien?

Institut für Informationstechnologie / Universität Klagenfurt

An dieser Station erfährst du, wie Wahrnehmung und Interaktion in Multimedia-Erlebnissen der nächsten Generation verschmelzen. Mit Apple Vision Pro-Head-Mounted-Displays siehst du stereoskopische Raumvideos an und spielst dann ein 3D-Dartspiel, bei dem die Wurfbewegung und die räumliche Tiefenwahrnehmung das Ergebnis in Echtzeit beeinflussen. Freu dich auf dieses spannende Multimedia-Erlebnis!

L29

MICRO-ALPS_FH Kärnten



Aus Mikroplastik wird Neues!

FH Kärnten – ADMIRE Research Center

Entdecke, wie aus Mikroplastik spannende neue Dinge entstehen können! Im MICRO-ALPS-Projekt erforschen wir, wie Plastikreste aus der Brillenindustrie gesammelt, recycelt und für den 3D-Druck von coolen Objekten genutzt werden. Schau zu, lerne und staune, wie Forscher:innen aus Abfall Neues schaffen!

L30

ArchVIZ Adobestock



Kann die KI ein für mich passendes Smart Home maßschneidern?

Institut für Informatik-Systeme / Universität Klagenfurt

Obwohl das Smart-Home-Konzept seit 40 Jahren existiert, nutzen es nur wenige. Bisher mussten für die eigene Wohnsituation passende Lösungen mühsam händisch recherchiert werden. Generative KI wie ChatGPT liefert in Sekunden maßgeschneiderte Informationen zu individuellen Wohnbedürfnissen. Wir zeigen diesen Prozess und laden dich dazu ein, selbst Funktionen auszuprobieren!

L33

☆ GEWINNSPIEL
Informatikwerkstatt



Informatikwerkstatt – Informatik zum Anfassen und Staunen

Institut für Informatikdidaktik / Universität Klagenfurt

Komm zu uns in die Informatik-Werkstatt! Für alle Altersgruppen, besonders für Kinder von fünf bis 14. Wie sagt man einem Roboter, was er tun soll – und kann ich das auch? Lass Roboter für dich Geschichten erleben, Wege zurücklegen und sogar zeichnen! BeeBot, ProBot, Sphero Bolt, ... Probier aus, was dir am besten gefällt und begib dich auf die Schatzsuche mit einem Gewinnspiel!

L34

VWL



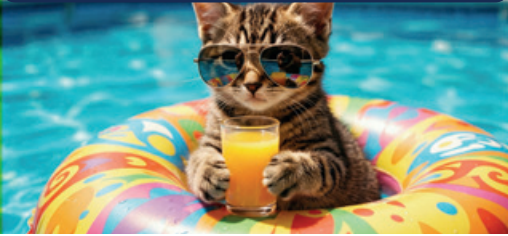
Zum Volkswirt'n

Institut für Volkswirtschaftslehre, Analytics und Operations Research / Universität Klagenfurt

Stündlich gibt es einen Mini-Vortrag, dazwischen wird beim Volkswirt'n diskutiert – zu Fragen wie: Bin ich ein Homo oeconomicus oder tut das nur weh? Was ist die beste Medizin gegen hohe Preise? Machen Zölle Austria great again? Soll ich in Gold, Immobilien oder Bitcoins investieren? Wachsen uns die Staatsschulden über den Kopf? Wird alles schlechter – oder glauben wir das nur? Dazu gibt es Spiele und Experimente.

L31

☆ GEWINNSPIEL
Margarita Ratatosk Adobestock



Das KI-Quiz: ist das künstlich oder real?

Institut für Informatikdidaktik / Universität Klagenfurt

Können wir noch erkennen, ob ein Bild, ein Text oder ein Video real oder mit Hilfe von KI erzeugt ist? An dieser Station erwartet dich ein großes KI-Quiz! Mach mit und schärfe deine KI-Spürnase, um zukünftig noch besser Fake von realen Inhalten unterscheiden zu können. Gleichzeitig erfährst du, wie KI arbeitet und trainiert wird.

L32

Olena Adobestock



VR Experience – Virtuelle Welten erleben

Institut für Informatikdidaktik / Universität Klagenfurt

Komm zu uns in die Räumlichkeiten der Informatikwerkstatt und tauche ein in virtuelle Welten! Sightseeing als Vogel in Paris? Oder verpeiltere Automechaniker im Comicstil, der Ketchup statt Motoröl verwendet? Erlebe unterschiedliche virtuelle Welten und tausche dich mit uns darüber aus. Vor Ort sind zwei VR-Brillen verfügbar, die VR-Welten werden für die Zusehenden auch gestreamt.

L35

oktaviani Adobestock



Wie können Drohnen und Drohnenschwärme navigieren?

Institut für Vernetzte und Eingebettete Systeme / Universität Klagenfurt

An dieser Station erlebst du, wie mehrere Drohnen im Labor sicher fliegen. Du kannst dabei aus mehreren Manövern auswählen und beobachten, wie sich Kleinstdrohnen, die nur 5 x 5 cm groß sind, orientieren, aufeinander reagieren und ihre Bewegungen anpassen. So bekommst du einen Einblick in die Robotik und Schwarmnavigation, die wichtige Grundlagen für zukünftige Multi-Drohnen-Systeme sind.

L36

Lakeside Labs GmbH



Was hat ein Bienenschwarm mit dem Laden von Autos zu tun?

Lakeside Labs GmbH

Wie Schwärme in der Natur kooperieren, so koordinieren auch Fahrzeuge ihre Energieversorgung. Erfahre bei uns alles über Schwarmintelligenz, was sie alles kann und wo sie angewendet wird. Im Projekt „Shared Charging“ organisieren sich Schwarmagenten selbst, um Strom intelligent zu verteilen und das Netz zu entlasten. Eine App erklärt das Konzept spielerisch für alle Altersgruppen.

L37

KK



Wie lernt man (kinder)leicht programmieren?

Institut für Intelligente Systemtechnologien / Universität Klagenfurt

Hier wird selbst Hand angelegt: Nach einer kurzen Einführung liegt es an dir, mithilfe der Programmiersprache Blockly und händischem Führen eines Niryo Ned 2 Roboters eine knifflige Aufgabe zu lösen. Du schlüpfst so in die Rolle unserer Studierenden, die auch mit diesen Robotern arbeiten. Das Programm startet zu jeder vollen Stunde.

L38

KK



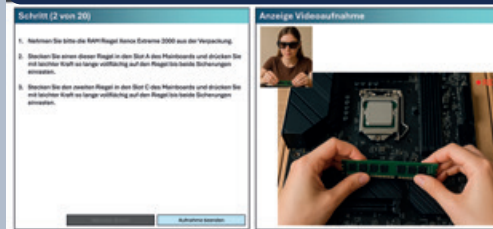
Werden Roboter unsere Helfer des Alltags?

Institut für Intelligente Systemtechnologien / Universität Klagenfurt

Eignen sich Roboter als Aufräumhelfer? Roboter werden in Zukunft immer vielfältigere Alltagsaufgaben bewältigen müssen. Als Alltagshelfer müssen sie auch in der Lage sein, beim Aufräumen zuhause mitzuhelfen. Bei dieser Station darfst du eine Unordnung hinterlassen und den Robotern die ganze Arbeit überlassen. Viel Spaß dabei!

L41

Fraunhofer



Wie KI beim Dokumentieren und Reparieren hilft

Fraunhofer Austria Research GmbH – Innovationszentrum KI4LIFE

Erlebe, wie digitale Helfer die Montage von Bauteilen leichter machen! Unser Do(Kl)t-Assistent verarbeitet Bauteillisten und Videos und erstellt daraus automatisch eine Anleitung. So kannst du Fehler schneller finden und beheben – spielerisch lernen, wie KI den Alltag in der Technik unterstützt!

L42

ROBOTICS



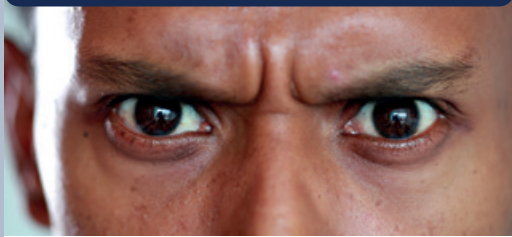
Wer gewinnt – Mensch oder Roboter?

JOANNEUM RESEARCH Forschungsgesellschaft mbH ROBOTICS – Institut für Robotik und Flexible Produktion

Roboter werden oftmals als vermenschlicht dargestellt. Wir zeigen euch, dass ein Roboter sich deutlich vom menschlichen Aussehen unterscheidet, aber dennoch viele Aufgaben erledigen kann. Bei uns könnt ihr gegen Roboter in unterschiedlichen Spielen antreten und entdecken, was ein Roboter alles kann und versuchen zu gewinnen.

L39

Marco Adobestock



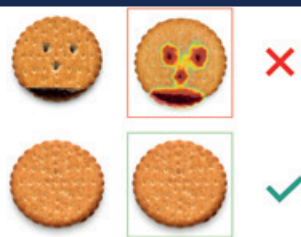
Wie beeinflusst unsere Umgebung unsere Emotionen und Verhalten?

Institut für Psychologie / Universität Klagenfurt

Macht dich Hitze wütend und schlechte Luft übel-launig? An dieser Station untersuchen wir, wie sich Umweltbedingungen wie Luftqualität oder Temperatur auf das Wohlbefinden auswirken. Dabei erproben wir auch, wie wir VR-Werkzeuge dafür nutzen können, um unsere psychische Gesundheit zu fördern. Komm mit uns auf eine Entdeckungsreise in unterschiedliche virtuelle und physische Umwelten.

L40

Fraunhofer_Smiley-Keks



Blitzschnell Fehler finden – sogar bei Keksen!

Fraunhofer Austria Research GmbH – Innovationszentrum KI4LIFE

Kann eine Maschine Kekse kontrollieren? Unser Keksdemonstrator zeigt, wie Künstliche Intelligenz fehlerhafte Kekse blitzschnell erkennt! Sie überprüft jedes Stück live, findet Unterschiede und markiert sie in Sekunden. So lernst du spielerisch, wie KI in der Industrie Produkte prüft.

L43

Nick Adobestock



Wie können Drohnen völlig autonom fliegen?

Institut für Intelligente Systemtechnologien / Universität Klagenfurt

Autonome Drohnen haben das Potenzial, unser Leben grundlegend zu verbessern: Sie können Güter in entlegene Gebiete liefern, in Extremsituationen Leben retten und Aufgaben übernehmen, die für Menschen gefährlich oder gar unmöglich sind. Um den Traum vom vollautonomen Flug Realität werden zu lassen, brauchen wir bahnbrechende Innovationen. Gewinne hier Einblick in die aktuelle Forschung zu autonomen Drohnenflügen.

L44

BABEG



Warum brauchen wir 5G?

BABEG Kärntner Betriebsansiedlungs- und Beteiligungsgesellschaft m.b.H.

Entdecke, wie 5G unsere Welt schneller macht! Ob VR-Brillen, Drohnen-Shows oder selbstfahrende Autos – all das funktioniert nur mit superschnellem Netz. Im 5G Playground Carinthia kannst du live sehen, wie 5G Daten blitzschnell überträgt, und spannende Anwendungen wie Smart Cities hautnah erleben!

L45

WOOD KPLUS



Wie Holz und Papier schlau werden

Wood K plus Kompetenzzentrum Holz GmbH

An unserer Station zeigen wir, wie Holz, Papier und Naturfasern „intelligent“ werden können. Im Projekt i3Sense haben wir Sensoren entwickelt, die Feuchtigkeit, Belastung oder Materialveränderungen direkt im Bauteil messen – aus nachwachsenden Rohstoffen!

L46

FH Kärnten_ Objekte



Wo steckt was? – Objekte zuverlässig finden

FH Kärnten – Forschungsgruppe ROADMAP-5G

Entdecke, wie wir Dinge auch drinnen präzise finden können – ohne Satelliten! Mit Techniken wie UWB, Bluetooth, RFID, Kameras und Sensoren zeigen wir, wie Objekte überall lokalisiert werden. Schau dir an, wie diese Systeme im Alltag und in der Industrie eingesetzt werden und erlebe moderne Ortung hautnah!

L49

build!



Raketenstart ins Gründungsuniversum: Was ist eigentlich ein Startup?

build! Gründungszentrum Kärnten GmbH

Stell dir vor, du hast eine super Idee und möchtest daraus ein Produkt entwerfen oder für andere Menschen eine Dienstleistung anbieten. Oder hast du Lust dein:e eigene:r Chef:in zu sein? Wie genau das funktioniert, zeigt dir das build! Gründungszentrum. Hier erfährst du, wie man ein Videospiel entwickelt, was es mit dem unternehmerischen Geist auf sich hat und was eigentlich ein technologiebasiertes Startup ist.

L47

Dynatrace



Die Zukunft der Software: Automatisiert, sicher und intelligent

Dynatrace Austria GmbH

Moderne Software muss nicht nur leistungsstark, sondern auch sicher sein. Dynatrace zeigt, wie KI und Automatisierung helfen, komplexe Software zu überwachen, zu optimieren und zu schützen. Erleben sie selbst wie ... Software entsteht und verbessert wird ... Sicherheitsrisiken frühzeitig erkannt und entschärft werden ... Entwickler:innen und Unternehmen helfen, komplexe Systeme effizienter zu betreiben.

L48

KMG



Die Zukunft heißt „Multimodale Mobilität“

KMG Klagenfurt Mobil GmbH

Im Lakeside Science & Technology Park befindet sich einer der ersten multimodalen Mobilitätsknoten der KMG Klagenfurt Mobil GmbH. Denn egal, ob du etwas transportieren möchtest, umweltfreundlichen Strom für das E-Auto benötigst, oder einfach nur schnell und flexibel „wohin auch immer“ unterwegs sein willst. Schau bei uns vorbei und mach mit bei einer „Schnitzeljagd“ rund ums Thema klimaschonende, flexible Mobilität.



Raiffeisen Landesbank Kärnten

RAIFFEISEN JUNIOR APP

SO FUNKTIONIERT TASCHENGELD HEUTE.



JETZT BEI Google Play

Laden im App Store

Eingang

INFO



VORSTUFE
U40|1
U41|1
U42|1 U44|1
U43|1

USI
U45|0

Ebene 2
U00|2
Ebene 1
U00|1
Ebene 0
U00|0

SERVICE-
GEBÄUDE
Stiftungs-
saal

Mensa-
Gebäude



NORDTRAKT
U39|0
U35|1 U37|0
U38|0
U33|1 U34|1
U36|0

ZENTRAL-
GEBÄUDE
Rahmen-
programm
Aula
Foyer
U14|1 U11|1 U09|1 U08|1 U07|1 U05|1 U04|1 INFO
U12|1 U10|1 U06|1
U13|1 U18|1 U19|1 U21|1 U03|1
U15|1 U17|1 U20|1 U22|1 U01|1
U16|1 U23|1 U02|1

Haupt-
eingang

Vorplatz

U08|1

Brücke 1
Brücke 2
Brücke 3
SÜDTRAKT
Hörsaal B
Hörsaal A
Hörsaal C
U30|1 U29|1 U25|1 U28|2
KU|1 U31|0 U26|1
U32|0 U32|0 U24|1 U27|2

Ein-
gang
INFO
Stationen am
Lakeside Park

Autobahn A2

Südring

Radweg

Radweg

Ein-/Ausfahrt

Wörthersee-Stadion

WC **L30|0** B01 **L31|0** **L32|0** WC

B03

B05

WC **L37|1** **L38|1** B07 WC

B09

KU|0 WC B02 **K01|0** **L34|2**

L35|1 WC B04 **L36|1**

B06

WC B08 **L39|2**

K02|0 B10

INFO

L48|0

Stationen an der Universität

Lakeside

SCIENCE & TECHNOLOGY PARK

Stationen im **B11** und **B12**

Feuerwehr

INFO

WC **L40|1** **L41|1** B13 **L43|0** **L42|0**

WC **L44|0** **L45|0** **L46|0** B15 **L47|0**

B17 WC **K03|0**

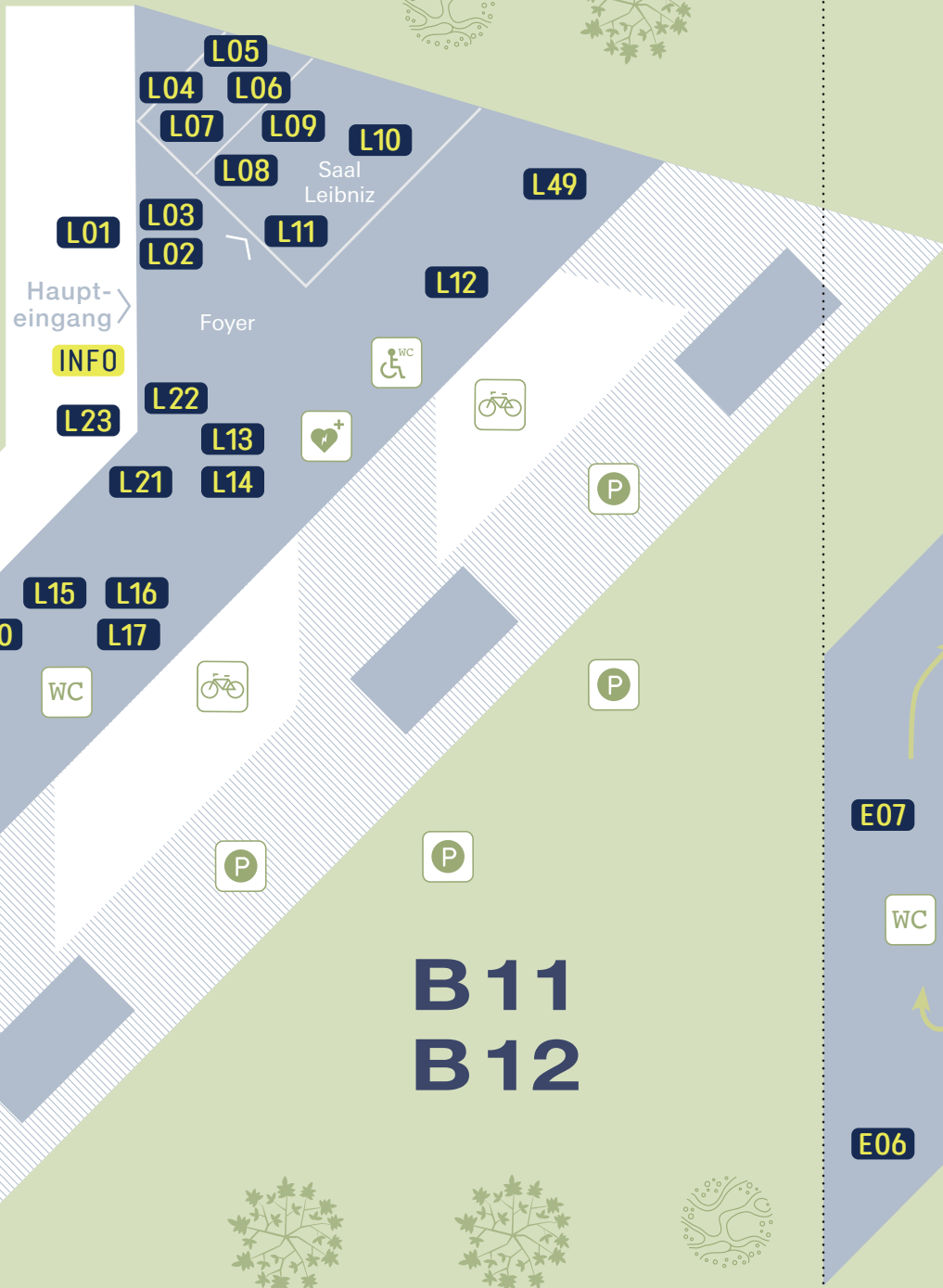
B14

- L00|2** Ebene 2
- L00|1** Ebene 1
- L00|0** Ebene 0

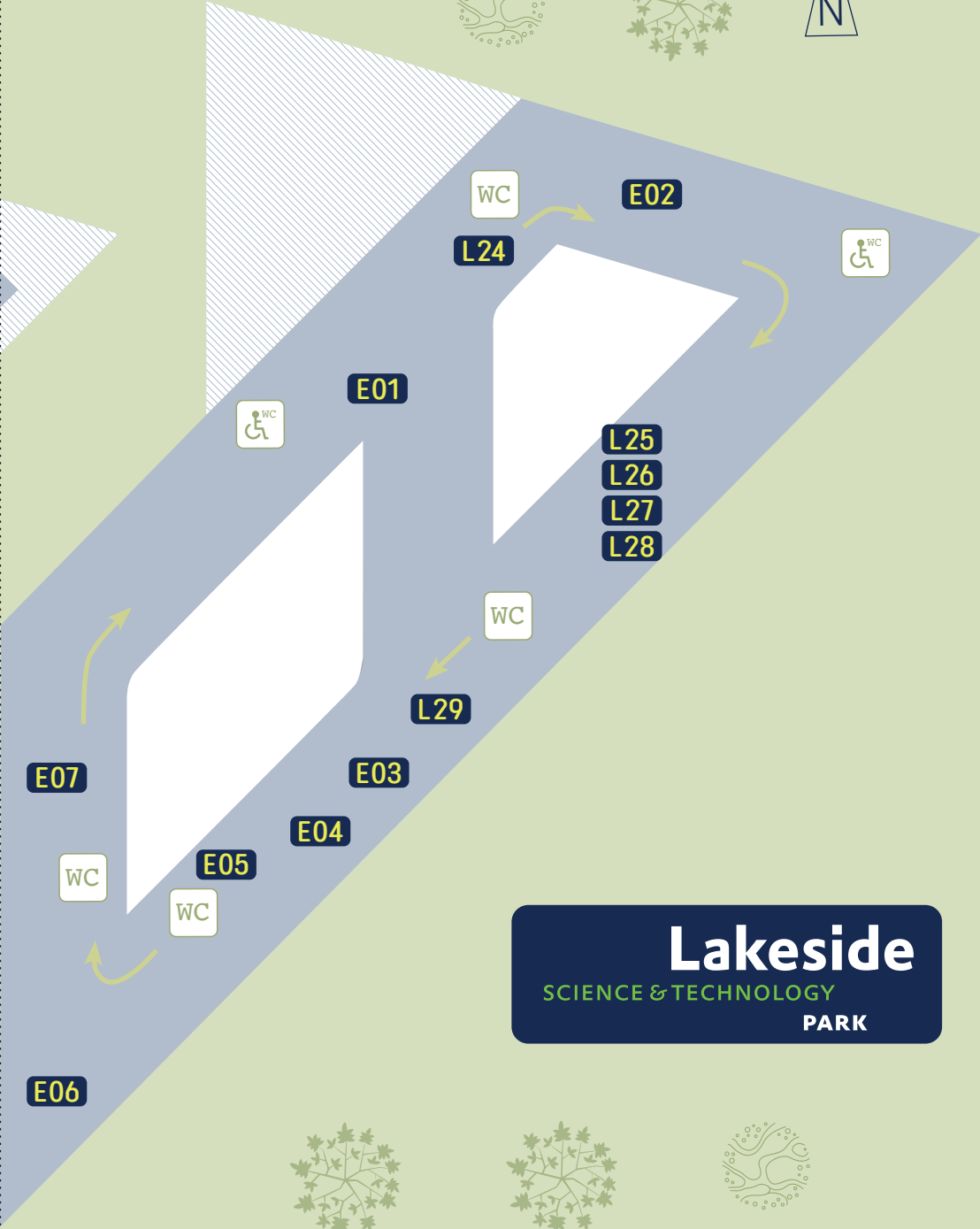
Drohnen-Arena



Ebene 0)



Ebene 1)



Lakeside
SCIENCE & TECHNOLOGY
PARK

Hinweise:

Der Besuch der angeführten Einzelveranstaltungen sowie die Benutzung von bereitgestellten Verkehrsmitteln erfolgt auf eigene Gefahr. Wartezeiten, Programmänderungen und Zeitverschiebungen sind möglich. An den Veranstaltungsorten gelten jeweils verbindliche Hausordnungen und behördliche Auflagen. Den Anweisungen des Stationspersonals ist Folge zu leisten. Eltern haften für ihre Kinder!

Die Zusammenstellung der Programminformationen erfolgte mit der gehörigen Sorgfalt, trotzdem sind Irrtümer und Druckfehler nicht ausgeschlossen. Es können deshalb keine Rechte, Pflichten oder Ansprüche abgeleitet werden. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Bei Medienberichten übertragen Besucher:innen dem jeweiligen Medium das zeitlich und räumlich unbeschränkte Recht Aufnahmen – insbesondere Bilder – in jeder technischen Form kostenlos (ausgenommen Drittwerbung) zu nutzen.

Impressum:

Die Lange Nacht der Forschung (LNF26) ist der größte heimische Forschungsereignis zur Förderung des Bewusstseins für Forschung und Entwicklung in Österreich. Die LNF26 wird vom Bundesministerium für Frauen, Wissenschaft und Forschung (BMFWF), Bundesministerium für Innovation, Mobilität und Infrastruktur (BMIMI), und dem Bundesministerium für Wirtschaft, Energie und Tourismus (BMWET) in Partnerschaft mit acht Bundesländern finanziert und initiiert. Der Rat für Forschung und Technologieentwicklung (RFTE) bringt sich in Zusammenarbeit mit der Projektkoordination der Langen Nacht der Forschung aktiv in die Kommunikation in den Neuen Medien ein. Für die operative Abwicklung in den Regionen sind Vertreter:innen der Bundesländer zuständig. Die Präsentation der Leistungen erfolgt durch die Wissenschaftler:innen sowie durch die Forscher:innen.

Alle Informationen:
www.langenachtderforschung.at/impressum, www.lnfktn.at

Bildrechte:
Art Direction & Design: Georg Liebergesell
Weitere: Johannes Puch, Walter Elsner, Daniel Waschnig, David Schreyer, Universität Klagenfurt, Lakeside Park, Helmut Weichselbraun

Falls nicht anders angegeben, liegen die Bildrechte im Eigentum der jeweiligen Station oder der Vortragenden Personen.

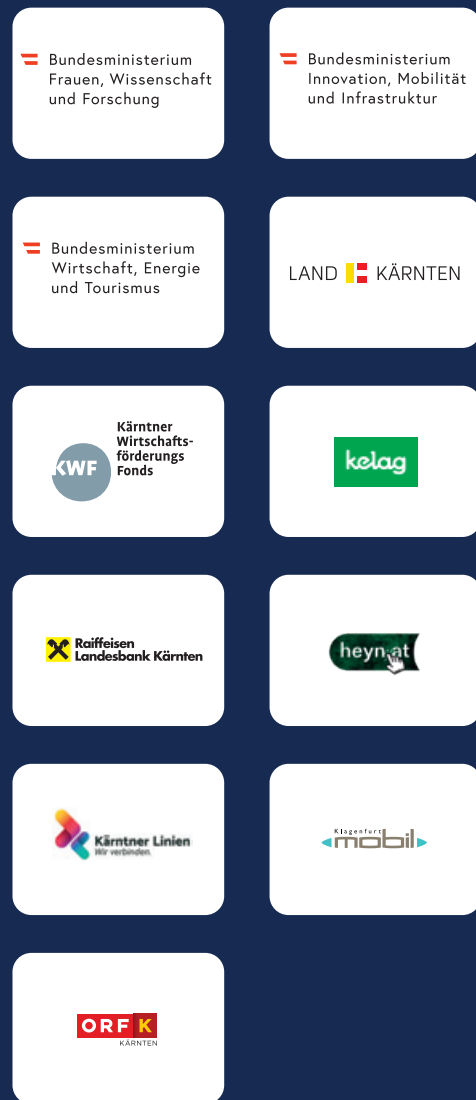
Die Lange Nacht der Forschung Kärnten ist eine Initiative des KWF in Kooperation mit dem Lakeside Science & Technology Park und der Universität Klagenfurt.

Herausgeber: Lakeside Science & Technology Park und Universität Klagenfurt.

Design: Ralf Brunner Werbegrafik und Konzeptdesign

Druckerei: Samson Druck GmbH

Wir bedanken uns:



Wie kommst du zur Langen Nacht der Forschung?

Per Bus:



Spring einfach in einen Klagenfurter Stadtbus der KMG (Klagenfurt Mobil GmbH) und fahre ab 15 Uhr kostenlos zur LNF und wieder nach Hause. Hol dir dein gratis LNF-Busticket direkt beim/bei der Busfahrer:in.

Per Bahn:



Hol dir mit dem LNF-Eventticket eine günstige An- und Rückreise aus ganz Kärnten.

Mehr Infos unter lnfkn.at

An- und Abfahrtszeiten
checken:



fahrplan.oebb.at/webapp/widgetgenerator.html?language=de_DE#!|WidgetGenerator!|482178



Mit dem Rad / zu Fuß / mit dem Auto:



Alternativ kommst du mit dem Rad, zu Fuß oder mit dem Auto zum Campus! Wenn du mit dem Auto kommst, stehen begrenzte Parkplätze zur Verfügung.



ENERGIE, DIE ANPACKT

**DIE ENERGIE, DIE
KÄRNTENS WIRTSCHAFT
VORANTREIBT**

kelag.at/gewerbe

kelag