

# Weltklimaspiel

## Landschaft des Wissens

Das Weltklimaspiel ist ein interaktives dreitägiges Brettplanspiel rund um das Thema Klimawandel und Nachhaltigkeit. In einer Spielwelt, deren Verhältnisse und Krisen die wirkliche Welt spiegeln, tragen die teilnehmenden Schüler:innen Verantwortung für die globale Wirtschaft, Geopolitik und soziale Gerechtigkeit. Dabei übernehmen sie die Rollen von Entscheidungsträger:innen aus Wirtschaft, Politik und Zivilgesellschaft. Sie haben ein Jahrhundert lang Zeit (10 Spielrunden), um eine ökonomisch, ökologisch und sozial nachhaltige Gesellschafts- und Wirtschaftsordnung umzusetzen. Durch die Gestaltung des Spiels (App-gestütztes Brett- und Planspiel für Schulklassen) können junge Menschen die komplexen Zusammenhänge einer global vernetzten und von gegenseitigen Abhängigkeiten geprägte Welt nachvollziehen. Sie lernen, welche Interessenskonflikte eine Rolle spielen, und dass sie nur durch Kooperation und Kokreativität den Herausforderungen gewachsen sind. Miteinander statt Gegeneinander bleibt als Lernerfahrung.

### Ausgangssituation

- Der Klimawandel droht zur Klimakatastrophe zu werden. Diese globale Herausforderung betrifft uns alle. Unter Kindern und Jugendlichen ist das Problembewusstsein besonders weit verbreitet, wird jedoch von Zukunftsängsten und Ohnmachtsgefühlen begleitet.
- Zwei Drittel der Jugendlichen und jungen Erwachsenen fürchten sich wegen des Klimawandels vor der Zukunft (Hickman et al., 2021).
- Über 80 % der österreichischen Jugendlichen wünschen sie sich mehr Information und Hilfestellung, 62 % finden, in der Schule wird noch viel zu wenig über Klima- und Umweltschutz gesprochen. 57 % würden gerne mehr tun aber wissen nicht wie (Rohrer et al., 2020).

### Lösungsansatz

Das Weltklimaspiel ermöglicht das Verständnis der komplexen Klimakrise durch spielerischen Nachvollzug. Es vermittelt durch erfahrungsbasiertes Lernen die großen Zusammenhänge und zeigt systematisch Lösungsstrategien auf. Die Spielerfahrung wirkt aufklärend und bewusstseinsbildend, wobei die gemeinsame Umsetzung einer nachhaltigen Weltsituation zu Zuversicht und Handlungsfähigkeit bei den Kindern und Jugendlichen beiträgt. Nach der erfolgreichen spielerischen Lösung der Weltprobleme teilen sie die Erfahrung: Gemeinsam sind wir den Herausforderungen unserer Zeit gewachsen.

### Durchführung

- Spieler:innenanzahl mindestens 20 bis maximal 30 Personen
- Dreitägiges Spiel: ca. 7h pro Tag (z.B. 9:00 bis 16:30) mit Mittagspause
- Mind. 75 m<sup>2</sup> großer Raum (je größer desto besser), Platz für Brettspiel und Spieler:innen; Beamer oder großer Bildschirm, Pinwände, Internet-Nutzung
- Spieler:innen brauchen ein Smartphone und ggf. ein Ladekabel

### Die Effekte

- Kurzfristige Ergebnisse (Output): Vermittlung von Klimawissen und dem Verständnis von der Komplexität einer globalen Klimakrise. Außerdem die Förderung von Lebenskompetenzen und Selbstwirksamkeit.
- Mittelfristige Auswirkungen (Outcome): Gut informierte Changemaker, die in ihrem Lebensumfeld wirksam werden.
- Langfristige Auswirkungen (Impact): Eine nachhaltigere Gesellschafts- und Wirtschaftsordnung.

Informationen unter <https://weitblick-gmbh.org/projekte/weltklimaspiel>